

DEADLANDS RELOADED

TABLE DES ATOUTS

Pour des raisons de manque de place, je ne mettrai pas dans ce tableau les prérequis d'achat – c'est un accessoire pour résumer les règles. D'autre part, certains de ces Atouts ont des versions « améliorées », que je n'ai pas mises dans ce tableau, consultez les livres officiels. Enfin, cette liste n'est pas exhaustive, elle contient les atouts du livre de base et des deux suppléments *The Flood* et *The Last Sons*.

NOM	CATÉGORIE	DESCRIPTION
Acolyte	Légendaire	Un ami fidèle te suit partout où que tu ailles.
Acrobate	Professionnel	Tu es d'une agilité surprenante qui te permet de faire des cascades.
Agent	Professionnel	Tu fais partie de l'organisation secrète de l'Union qui traque le surnaturel.
Ambidextre	Background	Tu te sers de la main gauche aussi bien que de la droite.
Arcane	Background	Huckster, croyant, savant fou, chamane, sortilero... tu fais des trucs pas banals.
Arme fétiche	Combat	Tu es habitué à utiliser une arme en particulier.
Arts martiaux	Combat	Tu as appris à utiliser ton corps comme une arme redoutable.
Arts mart. renforcés	Combat	Ta frappe est plus précise quand tu vises.
As	Professionnel	Tu es un crack installé sur le siège d'un véhicule.
Assassin	Professionnel	Tu fais plus mal quand tu touches une cible qui ne t'a pas vu venir.
A vu l'ours	Étrange	Pour faire peur à ton héros, il faudrait convoquer un mal cosmique ultime !
Bagarreux	Combat	Tu as l'habitude de faire appel à tes deux fidèles amis, Poing Gauche et Poing Droit.
Balayage	Combat	Quand une bande de sales types t'entoure, t'es capable de tous les virer d'un geste.
Bidouilleur	Professionnel	T'es un sacré bricoleur, et tu construis et répare facilement les machines.
Blocage	Combat	Tu es habitué à voir arriver les coups et à les parer.
Brave	Background	T'as vu tellement de trucs bizarres que c'est pas un de plus qui va te faire peur.
Bricoleur de génie	Professionnel	Une fois par session, tu peux fabriquer un gadget qui marche avec les moyens du bord.
Canonnier	Combat	Ton héros est vraiment balaise au touché-coulé grandeur nature.
Capitaine	Background	Tu es le capitaine d'un petit bateau. Il va falloir en prendre soin !
Champion	Professionnel	Tu es particulièrement redoutable contre ceux opposés diamétralement à ton karma.
Chanceux	Background	Dame Chance t'a à la bonne.
Charismatique	Social	Tu sais t'y prendre avec les autres, même ceux qui s'opposent à toi.
Charlatan	Professionnel	Ce n'est plus des couleuvres que tu peux faire avaler, mais des boas constrictor.
Cheval Blanc	Légendaire	Tous les plus grands héros ont une monture aussi célèbre qu'eux... et toi aussi.
Chouchou de Chance	Étrange	Quand tu fais appel à ta bonne fortune, tu peux lui donner un coup de boost.
Combat en aveugle	Combat	Ton personnage n'est en rien désavantagé au corps à corps s'il ne voit rien.
Combatif	Combat	Tu reprends plus rapidement tes esprits si quelqu'un te sonne.
Commandement	Commandement	Tu sais trouver les mots qu'il faut pour revigorer ceux sous ton commandement.
Contacts	Social	Tu as des liens avec les membres d'une catégorie sociale ou professionnelle précise.
Conteur	Professionnel	Tu es particulièrement doué pour reconforter les autres et faire remonter l'optimisme.
Contre-attaque	Combat	Si quelqu'un t'attaque et te rate, tu peux en profiter pour lui coller un pain à ton tour.
Costaud	Background	De loin, on te confond avec un mur ou une montagne.
Courage liquide	Étrange	Un petit coup d'alcool, et ça repart !
Coup puissant	Joker	Au cours du round, tu fais deux fois plus mal au contact.
Cri de guerre	Combat	Ton personnage Sudiste peut pousser un hurlement à glacer de terreur ses ennemis.
Damné	Légendaire	Le jour où ta vie se terminera, ton aventure ne sera pas terminée, elle...
Dans le mille	Joker	Au cours du round, tu fais deux fois plus mal à distance.
Débrouillard	Professionnel	Tu ne serais pas l'ancêtre d'un certain McGyver, par hasard ?
Dégaine éclair	Combat	Tu dégaines plus rapidement que Lucky Luke.
Diabla langue d'argent	Professionnel	Tu bourres tellement bien le mou des commerçants qu'ils réduiront les prix pour toi.
Don des langues	Background	Tu assimiles les langues étrangères bien mieux que les autres.
Don	Étrange	Tu as un petit pouvoir spécial.
Donneur	Social	Tu as un certain talent pour tricher aux cartes et dissimuler tes pouvoirs de Huckster.
Drain de l'âme	Pouvoir	Tu peux puiser au fond de tes ressources spirituelles pour invoquer un pouvoir.

Duelliste	Combat	Ton héros est particulièrement redoutable pendant les duels.
Endurci	Légendaire	Ton héros est devenu plus résistant.
Enragé	Background	Quand tu te prends un coup, tu deviens fou de rage et tu cognes bien plus fort.
Érudit	Professionnel	Certains domaines culturels n'ont aucun secret pour toi.
Esprit totem	Étrange	Un totem est rattaché à ton chamane.
Esquive	Combat	Il est difficile pour un projectile d'atteindre ton héros.
Extraction	Combat	Tu peux tenter de rompre un combat en évitant les attaques d'opportunité.
Ferveur	Commandement	Tu motives tes alliés, et ceux-ci se battent mieux.
Florentine	Combat	Tu as appris à te battre à deux armes, et à en tirer avantage sur l'autre.
Forestier	Professionnel	Tu te débrouilles bien en forêt.
Frappe éclair	Combat	Tu peux attaquer gratuitement un ennemi qui passerait à côté de toi.
Frénésie	Combat	Ton héros gagne une attaque de Combat supplémentaire.
Grande aura	Commandement	On entend de plus loin ta voix impressionnante.
Guérison rapide	Background	Tu récupères plus vite que la moyenne des gens.
Guérisseur	Étrange	Tu as un vrai don pour soigner ton prochain.
Hommes des étendues	Professionnel	Tu es habitué aux rigueurs de la nature, et à ses extrêmes.
Humour Noir	Background	Si quelque chose te fait peur, tu peux tenter de tenir le coup avec une bonne vanne.
Improvisation martiale	Combat	Tu es capable d'utiliser des armes improvisées sans souci.
Incredable	Combat	Tu nargues la Faucheuse en réussissant à lui échapper plus facilement que les autres.
Inspiration	Commandement	Ta voix suffirait presque à guérir les plus éclopés.
Instinct de tueur	Combat	En cas d'opposition, ton cow-boy aura toujours l'avantage.
Investigateur	Professionnel	Tu es habitué à jouer les détectives.
Johnny Deux-Flingues	Combat	Tu n'as aucun mal à défourailler avec un pétard dans chaque pogne.
Leader naturel	Commandement	Tes alliés peuvent utiliser tes propres ressources pour accomplir leurs actions.
Lien animal	Étrange	Tu as un ascendant certain sur les animaux.
Lien mutuel	Social	Tu peux directement assister quelqu'un d'autre avec tes ressources personnelles.
Mage	Professionnel	Tu as plus de facilité à utiliser la magie que les autres.
Main Droite du Diable	Légendaire	Une once de ton essence a imprégné ton arme, qui est désormais plus meurtrière.
Maître d'armes	Légendaire	Tu as une technique imparable pour parer, justement.
Maître des Bêtes	Étrange	Non seulement les animaux ne t'attaqueront jamais en premier, mais l'un d'eux te suit.
Meneur d'hommes	Commandement	Tes alliés sont vraiment très inspirés quand tu les commandes.
Nerfs d'acier	Combat	Les blessures te ralentissent moins.
Nez pour la Roche	Étrange	Tu as du nez pour repérer les métaux précieux, et tu résistes mieux à la Fièvre des Roches.
Notable	Background	Tu es quelqu'un d'important. Sont joints les biens matériels, et les responsabilités.
Panache	Combat	Quand ton héros s'attelle franchement à une tâche, il y a une belle différence.
Plus vite que l'ombre	Combat	Ton personnage peut ventiler avec son pistolet simple action moins difficilement.
Poigne ferme	Combat	S'il tire depuis un véhicule ou un cheval, la main de ton héros ne tremble pas.
Professionnel	Légendaire	Tu es devenu fort dans un Trait de manière surnaturelle (et ça peut continuer).
Rapide comme l'éclair	Légendaire	Ton héros n'agira jamais sous un certain seuil de rapidité.
Rechargement rapide	Combat	Ton pistolero est capable de recharger une arme plus rapidement que la moyenne.
Recycleur	Étrange	Une fois par séance, tu peux sortir de ta poche un petit objet utile.
Réputation	Social	Les sales types qui ont entendu parler de toi seront plus impressionnés en te voyant.
Résistance à l'arcane	Background	Les pouvoirs et inventions étranges marchent moins bien sur toi, en bien ou en mal.
Riche	Background	Tu as tiré le gros lot. D'une façon ou d'une autre, l'argent ne te manque pas.
Rock n'Roll !	Combat	Tu tiens plus fermement la poignée d'une arme automatique.
Sans pitié	Combat	Tu es capable de puiser dans tes ressources pour faire bien plus mal.
Séduisant	Background	Tu as un visage qu'on n'oublie pas en bien.
Serrez les rangs !	Commandement	Tu es une telle inspiration pour tes alliés qu'ils en sont plus résistants.
Sixième Sens	Étrange	Pour te prendre par surprise, il faut se lever de bonne heure.
Soldat	Professionnel	Tu fais partie de l'armée.
Suivants	Légendaire	Ta renommée est telle que quelques personnes ont choisi de te suivre.
Tacticien	Commandement	En étudiant préalablement le terrain, tu peux donner un avantage certain à tes troupes.
Tête froide	Combat	Tu peux anticiper les actions, et agir plus vite que prévu.
Texas Ranger	Professionnel	Les Sudistes ont développé leur police du surnaturel, et tu en es l'un des membres.
Véloce	Background	Tu cours plus vite qu'un guépard. Pratique pour fuir.
Vétéran de l'Ouest	Background	Tu commences la partie avec un cran d'avance, mais il faudra en payer le prix.
Vif	Background	Tu n'es jamais le dernier à agir quand les balles volent.
Volonté de Fer	Social	Il est difficile de t'impressionner ou de te faire perdre ton self-control.
Vrai dur à cuire	Social	Tu es plus difficilement impressionnable.

TABLE DES A-TOUS SPÉCIAUX



Certains Atouts ne peuvent être achetés que par certaines catégories de personnage.

NOM	REQUIS	DESCRIPTION
Adepté	Arcane (Miracles)	Tu es un guerrier désigné par ton dieu, ce qui te donne des avantages d'ordre martial.
Afflux de pouvoir	Arcane	Un Joker te remplit aussitôt d'énergie magique.
Arts mart. renforcés	Arts Martiaux	Ta frappe est plus précise quand tu vises.
Bidouilleur	Arcane (Science étrange)	T'es un sacré bricoleur, et tu construis et répare facilement les machines.
Blocage d'acier	Arts Martiaux	Si un gars tente de se frotter à toi sans succès... il va bien s'y piquer !
Bricoleur de génie	Arcane (Science étrange)	Une fois par session, tu peux fabriquer un gadget qui marche avec les moyens du bord.
Champion	Arcane (Miracles)	Tu es particulièrement redoutable contre ceux opposés diamétralement à ton karma.
Cri de guerre	Sudiste	Ton personnage peut pousser un hurlement à glacer de terreur ses ennemis.
Drain de l'âme	Arcane sauf Science	Tu peux puiser au fond de tes ressources spirituelles pour invoquer un pouvoir.
Esprit totem	Arcane (Chamane)	Un totem est rattaché à ton chamane.
Eurêka !	Arcane (Science étrange)	Une de tes inventions n'utilisera plus de points de pouvoirs mais de la roche fantôme.
Faveur des Esprits	Arcane (Chamane)	Les esprits acceptent que tu utilises un objet technologique, sous certaines conditions.
Guerrier saint / impie	Arcane (Miracles)	Ton guerrier divin peut repousser les créatures au karma opposé au sien.
Kung Fu Céleste	Arts Martiaux	Tu as appris à utiliser un art martial particulièrement meurtrier.
Mage	Arcane (Magie)	Tu as plus de facilité à utiliser la magie que les autres.
Mouvement serpent	Arts Martiaux	Quand tu quittes un combat, personne n'arrive à t'atteindre.
Nouveau pouvoir	Arcane	Voilà un nouveau moyen de t'éclater, et d'éclater les autres.
Poing des dix Tigres	Arts Martiaux	Si tu arrives à faire craquer ton adversaire, tu pourras le cogner une fois gratuitement.
Points de pouvoir	Arcane	Voilà de quoi déchaîner ton énergie plus souvent !
Saint Patron	Arcane (Miracles)	Un Saint Patron peut t'aider à prolonger la durée de tes miracles.
Source de pouvoir	Arcane	Tu récupères ton pouvoir plus rapidement.